

WI23-Schülerchallenge

EURE CHANCE: Die Zukunft ist digital und Ihr habt die Möglichkeit diese Zukunft aktiv mitzugestalten! Vom 18. bis 21. September 2023 findet die wichtigste und größte Tagung im deutschsprachigen Raum zur Digitalisierung von Wirtschaft und Gesellschaft – die 18. Internationale Tagung Wirtschaftsinformatik - erstmals in Paderborn statt. Seid dabei und nutzt die Chance, Euch im Team im Rahmen der WI23-Schülerchallenge bei der Tagung mit Euren Ideen aktiv einzubringen.

HERAUSFORDERUNGEN UND LÖSUNGEN: Wir alle sind mit den immensen Herausforderungen konfrontiert, unser Leben so nachhaltig und verantwortungsvoll zu gestalten, dass unsere Erde auch zukünftig lebenswert bleibt. Innovative und digitale Lösungen – wie bspw. Apps gegen die Lebensmittelverschwendung, zum Kauf von Secondhand-Kleidung, für saisonale Ernährung oder zur Identifikation von Inhaltsstoffen in Produkten – leisten dazu bereits heute einen wichtigen Beitrag. Wir sehen hier aber noch sehr viel Potenzial für weitere Ideen und Lösungen, um diese Herausforderungen meistern zu können. Hier ist die Kreativität von Euch gefragt. Wir laden Euch im Rahmen der WI23-Schülerchallenge ein, die nachfolgende Fragestellung zum Thema Nachhaltigkeit zu beleuchten:

Welche innovative digitale Lösung fehlt Euch, die den Alltag erleichtert und ein nachhaltiges Leben fördern kann?

EURE AUFGABE: Aufgabenstellung der WI23-Schülerchallenge ist es, eine innovative digitale Lösung zu konzipieren. Die Lösung soll sich möglichst in den [17 Zielen für nachhaltige Entwicklung](#) der Vereinten Nationen verorten lassen und dort wahlweise den Bereich [\(11\) Nachhaltige Städte und Gemeinden](#), [\(12\) Nachhaltigen Konsum und Produktion](#) oder [\(13\) Maßnahmen zum Klimaschutz](#) unterstützen.

Bestimmt fallen Euch verschiedene Dinge im Alltag auf, die digital unterstützt werden können. Vielleicht in der Schule oder im Sportverein, im Tier- oder Klimaschutz oder im sozialen Sektor – Potenziale gibt es viele! Legt Euch fest, was Ihr unterstützen möchtet, arbeitet im Team an einem kreativen und innovativen Konzept und zeigt auf, wie Ihr den Alltag ein wenig besser gestalten könnt.

Vorrunde – bis 27.08.2023

- Lasst Euch als erstes durch Eure Lehrkraft bei der WI23-Schülerchallenge unter www.wi23.de/schuelerchallenge anmelden!
- Findet im Team eine spezifische Herausforderung, die Ihr angehen möchtet!
- Verfasst unter Zuhilfenahme Euch bekannter Modelle aus dem Unterricht (z. B. UML, Flowcharts, ...) ein Konzept, wie Eure digitale Lösung bei der spezifischen Herausforderung helfen kann.
- Erstellt Mockups, Wireframes oder auch einen Prototyp Eurer Anwendung, um anderen zu zeigen, welchen Beitrag Eure Lösungen leisten kann.
- Abgabe bis zum 27.08.2023 ist (a) der Titel Eurer App/Anwendung, (b) Name Eures Teams und aller Teammitglieder inkl. der betreuenden Lehrkraft und Name Eurer Schule, (c) und Euer entwickeltes Konzept. Optional ist ebenfalls die Einreichung von Bildern oder Fotos, eine URL zu einer Versionsverwaltung wie bspw. GitHub, Videos, Präsentationsfolien oder ähnliche Materialien möglich, die Ihr der Jury zur Verfügung stellen möchtet.

Finale am 21.09.2023

- Bis zum 03.09.2023 geben wir Euch Bescheid, ob Ihr die Jury von Eurer Idee überzeugen konntet und zum Finale am 21.09.2023 in Paderborn eingeladen seid.
- Seid Ihr zum Finale eingeladen, so bereitet Ihr einen Pitch im Umfang von ca. 5 Minuten vor. Hierzu werdet Ihr von Seiten der Universität unterstützt.
- Den Pitch tragt Ihr am Finaltag einem Publikum vor (u. a. Jury, andere Challengeteilnehmer*innen, Konferenzteilnehmer*innen, Presse).
- Neben dem Pitch und der Siegerehrung erwartet Euch am Finaltag auch ein Rahmenprogramm inkl. Verpflegung.

Bewertungskriterien

Im Finale bewertet Euch die Jury nach folgenden Kriterien:

- a. Mehrwert hinsichtlich der gestellten Aufgabe
- b. Nachhaltigkeit der vorgestellten Lösung
- c. Detaillierung der Konzeption, technische Methodik und ggfs. Umsetzung
- d. Erwartete Praxisrelevanz
- e. Finale Präsentation („Pitch“) vor Publikum und Jury (Verständlichkeit der Idee, „Wow-Faktor“)
- f. Innovationsgrad

Preisgeld

Für die ersten drei von der Jury bestimmten Gewinnerteams werden Preisgelder ausgelobt:

1. Platz: **500,- €**
2. Platz: **300,- €**
3. Platz: **200,- €**

Das Preisgeld kann frei verwendet werden. Darüber hinaus erhaltet Ihr eine Urkunde über Eure Teilnahme und eine entsprechende Sichtbarkeit in der regionalen und überregionalen Presseberichterstattung.

Zeitplan im Überblick

Einreichung der Ergebnisse	27.08.2023
Bekanntgabe der Finalisten	03.09.2023
Einreichung der Endpräsentation	15.09.2023
Finale auf der WI23	21.09.2023

Kontakt

Ihr habt Fragen? Wir sind gerne für Euch da! Kontaktiert uns unter schuelerchallenge@wi23.de!

Anhang

Sicherlich habt Ihr im Unterricht schon verschiedene Möglichkeiten kennengelernt, wie Ihr Software beschreiben und modellieren könnt. Für Euer Konzept könnt Ihr diese und auch andere Modelle verwenden und mit Ihrer Hilfe erklären, wie Eure Idee umgesetzt werden kann.

Mithilfe von Klassendiagrammen (Abbildung 1) könnt Ihr beispielsweise die Elemente und ihre Beziehungen zueinander klar definieren. Einen Zustandsautomat (Abbildung 2) könnt Ihr verwenden, um ein Gefühl zu vermitteln, wie sich Eure Anwendung verhält. Auch Wireframes, Mockups oder Klickdummies (Abbildung 3) sind hilfreiche Mittel, in verschiedener Detailschärfe eine Visualisierung von Ideen und Konzepten zu erzielen.

Darüber hinaus gibt es noch viele weitere Möglichkeiten. Entscheidet selbst, welche Modelle Euer Konzept enthalten soll, um Eure Idee und ihre Umsetzung passend zu beschreiben.

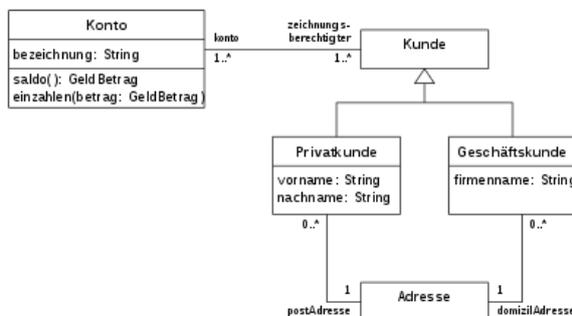


Abbildung 1: Ein UML-Klassendiagramm

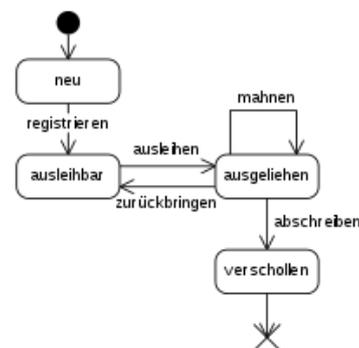


Abbildung 2: Ein UML-Zustandsautomat

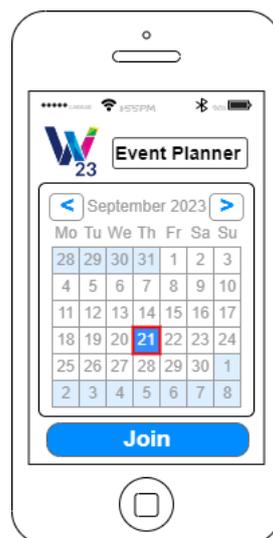


Abbildung 3: Ein Mockup